RETRO GAMER System

RETROGAME MAGAZINE

#1

- Sonic
- Phantasy Star
- Ristar
- Golden Axe III
- Virtua Cop 2
- Sega Rally

NiGHTS™ into dreams...

BRAND
X
SPRAY
PAINT
NO CFC's
SEGA
TEC TOY

EDIÇÃO #1

- SONIC
- PHANTASY STAR
- GOLDEN AXE III
- RISTAR
- VIRTUA COP 2
- SEGA RALLY
- NIGHTS INTO DREAMS
- ALEX KIDD MW
- ASTERIX
- DOOM TROOPERS
- MORTAL KOMBAT II
- OUTRUN
- PENGUIN LAND
- RAINBOW ISLANDS
- STREETS OF RAGE
- TAZ MANIA
- THE LOST WORLD
- ULTIMA IV

E MAIS...

SEJAM BEM VINDOS A PRIMEIRA EDIÇÃO DA REVISTA RETRO GAMER SYSTEM. É COM MUITO PRAZER QUE VOS TRAGO ESSA REVISTA, ISSO É UM SONHO DE INFÂNCIA, LEMBRO DE LER AS REVISTAS GAME-X, SUPER GAME POWER, AÇÃO GAMES, E ISSO ME FASCINAVA, SEMPRE QUIS FAZER MINHA PRÓPRIA REVISTA, E 20 ANOS DEPOIS AQUI ESTÁ.

NESTA EDIÇÃO TEMOS SONIC THE HEDGEHOG, PHANTASY STAR, VIRTUA COP 2, SEGA RALLY, NIGHTS INTO DREAMS E MUITO MAIS, ESPERO QUE APRECIEM A REVISTA TANTO QUANTO APRECIEI FAZÊ-LA .

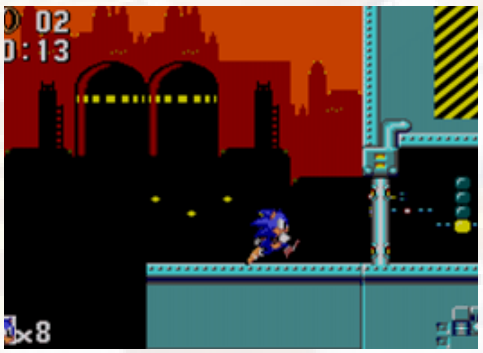
SEE YA!!

Master System™

APERTE O BOTÃO !

Apesar de seu primeiro lançamento de videogame ter ocorrido no Sega Genesis, o 'ouriço muito legal com o corte de cabelo espetado e tênis que lhe dão supervelocidade' mostrou que ainda poderia fazer um grande jogo de plataforma para o console mais antigo (embora menos poderoso) da Sega, o Sega Master System. Sonic the Hedgehog para SMS, lançado alguns meses após o jogo do mesmo título para o console sucessor de 16 bits, o Genesis, não é exatamente uma cópia exata do outro jogo, mas uma aventura original ligeiramente atenuada de seu próprio que se adapta muito bem ao Master System e é uma parte tão recomendada de sua coleção quanto seu homônimo de 16 bits.

Com a Sega agora começando a deixar sua marca nesta época (final de 1991), os jogos de plataforma side-scroller de 8 bits ainda eram amplamente popularizados pela maioria dos jogos da Nintendo para o NES. Mario, Metroid, Adventure Island, Castlevania e Mega Man já haviam estabelecido um padrão firme e alto para o gênero e, embora a Sega tivesse alguns bons títulos próprios, o Master System tinha sido totalmente extinto. Dito isso, no entanto, isso não impediria a Sega de dar ao seu novo mascote Sonic uma série de jogos nos anos de crepúsculo da vida do console, e o primeiro jogo Sonic para o Master System é excelente.



A BELEZA DE ALGOL

Um dos grandes destaques de Phantasy Star estava nos belos gráficos, bem melhores do que os dos concorrentes. O cenário era diferente do que se via na época, pois além de contar com uma grande variação, com florestas, desertos e neve, não era completamente estático e podíamos, por exemplo, ver a água dos oceanos e as passarelas que ligavam as cidades moverem-se. Durante as batalhas o ambiente também era dinâmico e os monstros contavam com algum movimento para atacar, uns de forma rápida e outros tão lentos que mesmo que fossem bem mais fracos que os personagens não valia a pena engajar-se em uma luta, já que poderia demorar mais do que o necessário.

Master System™

UMA JORNADA POR JUSTIÇA.

O jogo começa com um triste acontecimento. Alis, a protagonista da aventura, depara-se com o seu irmão Nero à beira da morte, na cidade onde vivem (Camineet, Palma), e escuta as suas últimas palavras, que revelam o responsável pela sua morte - o maligno Rei Lassic - e a existência de uma trama a ser desvendada sobre uma possível destruição mundial. Além disso, ele dá a primeira pista do que deve ser feito: procurar o guerreiro Odin, para juntar forças contra o mal. Diante do acontecido, Alis jura vingar o assassinato de seu irmão e parte em sua jornada.

UM JOGO ALÉM DO SEU TEMPO.

Um ponto interessante é o fato de a protagonista ser uma garota. Na época, isso não era nada comum, e as personagens femininas serviam apenas para serem resgatadas.

Apesar de o jogo começar em Palma, um planeta verde com muitas florestas, o Sistema solar de Algol contava ainda com mais dois mundos para serem explorados: Motavia, um local amarelo e desértico, e Dezoris, predominantemente branco e gélido, com muita neve. Todos os planetas contavam com monstros próprios - ainda que alguns aparecessem em mais de um deles - e características bem marcantes que os diferenciavam. Durante a aventura, era necessário viajar de um mundo para o outro através de espaçonaves, o que era bem curioso, já que se tratava de uma ambientação predominantemente medieval, mitológica e mágica.

MEGA DRIVE
Kistar

Ristar, filho de um herói lendário que foi capturado, é a última esperança do sistema solar contra o malvado pirata espacial Greedy. Ristar deve viajar para os 7 planetas de seu sistema para restaurar a paz em seus mundos antes felizes e, finalmente, libertar seu pai. Ristar estica seus longos braços elásticos para agarrar os inimigos e dar uma cabeçada neles! Seus longos membros o ajudam a escalar paredes ou sair do perigo. Descubra mundos totalmente diferentes e novas criaturas em cada planeta! Enfrente seres estranhos que nem sempre são o que parecem! Atire em uma variedade de jogos! Ação, quebra-cabeça e estratégia se combinam para desafiar Ristar a cada passo.

Tudo neste jogo flui muito bem. A maneira satisfatória de derrotar inimigos, encontrando alças de estrelas bônus escondidas, descobrindo itens escondidos batendo contra a parede ... Eu poderia continuar. As lutas de chefes neste jogo também são muito bem feitas, cada uma tão única quanto a anterior. Nunca há um momento de tédio neste jogo, porque cada mundo também tem sua própria experiência. Você vai nadar nas águas, escorregar e deslizar no gelo, literalmente, evitar as chamas que vêm de baixo de você, buscar metrônomos para pássaros cantores, entrar em uma luta de bolas de neve e nadar no ar com sapatos anti-gravidade.

Mega Drive Cartridge メガドライブ専用

MEGA DRIVE

Alguns anos depois do Golden Axe II, Gilius Thunderhead tenta devolver o Golden Axe aos deuses. No entanto, o machado se perdeu em um naufrágio e foi obtido por Damned Hellstrike, um gigante do mal. Hellstrike invade o Reino de Splash Hill e as Terras Orientais com seus lacaios. Para garantir seu governo, ele colocou os quatro heróis principais sob uma maldição, possuindo-os e controlando-os para fazer sua vontade.

1-2 PLAYERS

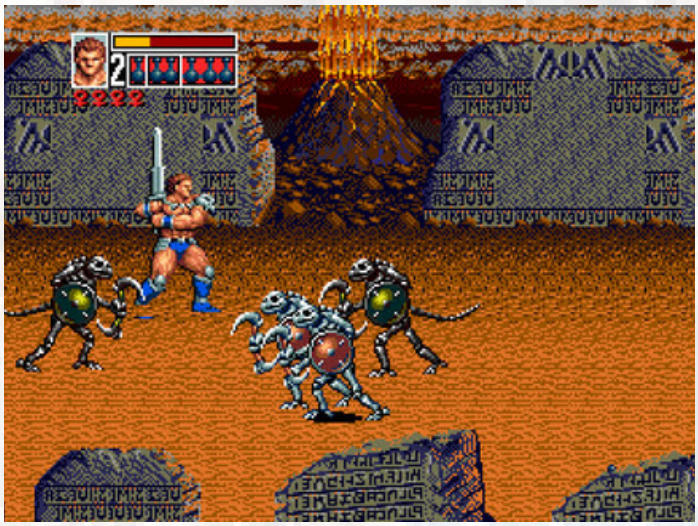
ゴールデンアックスⅢ

SEGA

Gilius é muito velho para lutar, então liberta um ou dois dos heróis da maldição do mal (dependendo de quantos estão jogando) e os envia para derrotar Hellstrike. Eles viajam de um local para outro (dependendo da escolha de rota do jogador), até chegarem ao Portão do Destino.

Lá, eles lutam contra Eva, um grifo humanóide que, após ser derrotado, acaba por ser o rei que estava sob o controle de Hellstrike. Ele pede aos heróis que salvem a princesa no castelo, após o que ele é atingido por um raio e morto, provavelmente por Hellstrike.

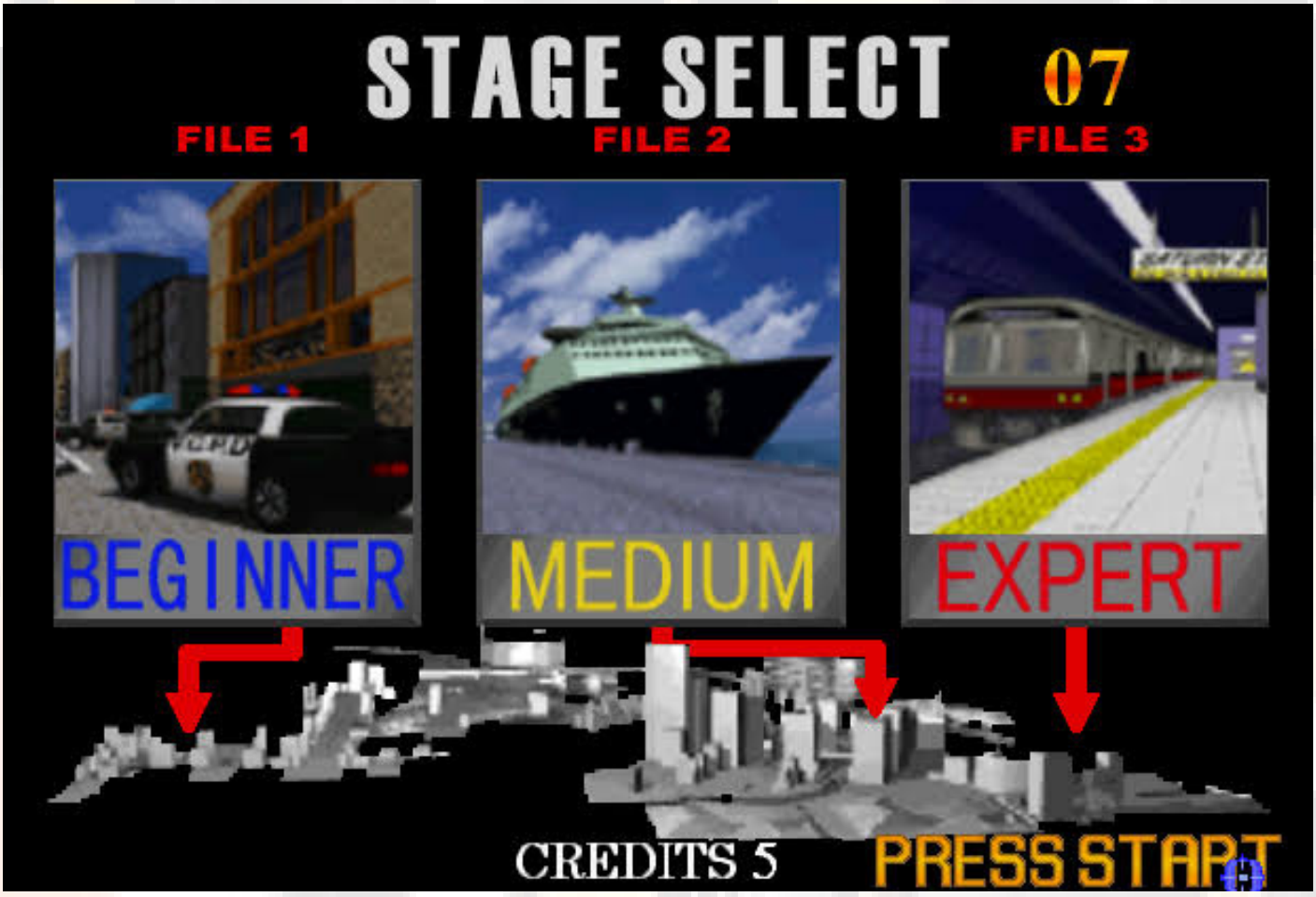
Os heróis invadem o castelo, onde eventualmente derrotam Hellstrike e resgatam a princesa. Se o jogador derrotar Hellstrike enquanto não em sua última continuação, Hellstrike aparecerá novamente aqui com o Golden Axe; os heróis o derrotam novamente e, desta vez, o castelo desmorona no chão. A paz retorna à terra, o Machado de Ouro é devolvido e a vitória dos heróis se torna lenda.



SEGA SATURN

VIRTUA COP 2

O crime está em alta e é hora dos melhores do Virtua City voltarem às ruas. Agora, com a ajuda de Janet Marshall, os oficiais Rage e Smarty devem destruir o controle da EVL Corporation sobre a cidade. Você precisará de uma mão firme para acabar com os enxames de bandidos e proteger os inocentes enquanto seleciona sua rota através de três enormes zonas de crime repletas de armas, segredos e uma sequência emocionante de perseguição de casos!



MICHAEL HARDY (RAGE)

Dois anos depois, esse policial cresceu com seu parceiro, James Cools, e uma policial recém-chegada, Janet Marshall. Ele poderia fazer melhor do que ninguém, incluindo seu emprego de meio período e seu treinamento de serviço. Ele é conhecido por ser um empate rápido quando as coisas ficam difíceis.

JEANETTE MARSHALL (JANET)

Uma detetive especial VCPD recém-instalada no esquadrão de investigações especiais Virtua Cop (embora seja a única policial do sexo feminino no esquadrão), Janet luta por seu falecido parceiro.

JAMES COOLS (SMARTY)

Assim como seu parceiro, Michael, que trabalhou do mesmo lado para o bem tão bem quanto ele, isso não o impede de espancar alguns bandidos. Embora Rage seja mais rápido no empate em um tiroteio, Smarty é conhecido por ser o melhor atirador da força policial.

Mais um jogo de Saturn fantástico

Acho que Sega Rally é um dos jogos de corrida mais divertidos que já foi criado. O jogo de arcade foi incrível, suave, rápido e divertido de jogar. Felizmente, o jogo Saturn é tão bom, se não melhor.

Gráficos: 8/10

Tudo se move em um ritmo suave, sem desaceleração aparente. Os carros estão bem representados no jogo, e o cenário e os elementos da pista são todos perfeitamente modelados, exceto os espectadores, que parecem algo saído do Predator.

Os fundos também são extremamente bons, de qualidade fotográfica, e muito nítidos.

Os menus são navegáveis facilmente e a tela de ajuste apresenta alguns modelos 3D elegantes.

O único problema é que é um pouco granulado em comparação com outros jogos de sua época, mas isso não diminui sua grandeza geral.

Som: 7/10

Ótimo para um jogo desse estilo. A música é longa e de boa qualidade, não se tornando entediante ou repetitiva. A música não é agradável ou particularmente memorável, mas combina com o tema de rali do jogo.

Os efeitos sonoros são bons, com vários clanks, batidas e estrondos, e alguns bons ruídos do motor - melhores do que a maioria dos jogos de rally daquele ano!

Outra coisa muito legal é o cara narrador / comentarista, com seu insano 'Game Over, yeah !!' e suas instruções engraçadas como o co-piloto.

Jogabilidade: 9/10

Começando com 2 carros e 3 pistas, as primeiras impressões não são muito boas. Mas vá um pouco mais fundo e você descobrirá sua verdadeira beleza. Sega Rallyé um dos jogos de rally mais viciantes e divertidos que existem por aí. Com o modo arcade, e alguns mais além, vai durar um pouco, e é incrível que dura. A sensação de velocidade é absolutamente fantástica. Você não consegue vencer a sensação de voar sobre eles três solavancos no curso do deserto, e emprestar novamente, e ver seu carro dar um solavanco um pouco.

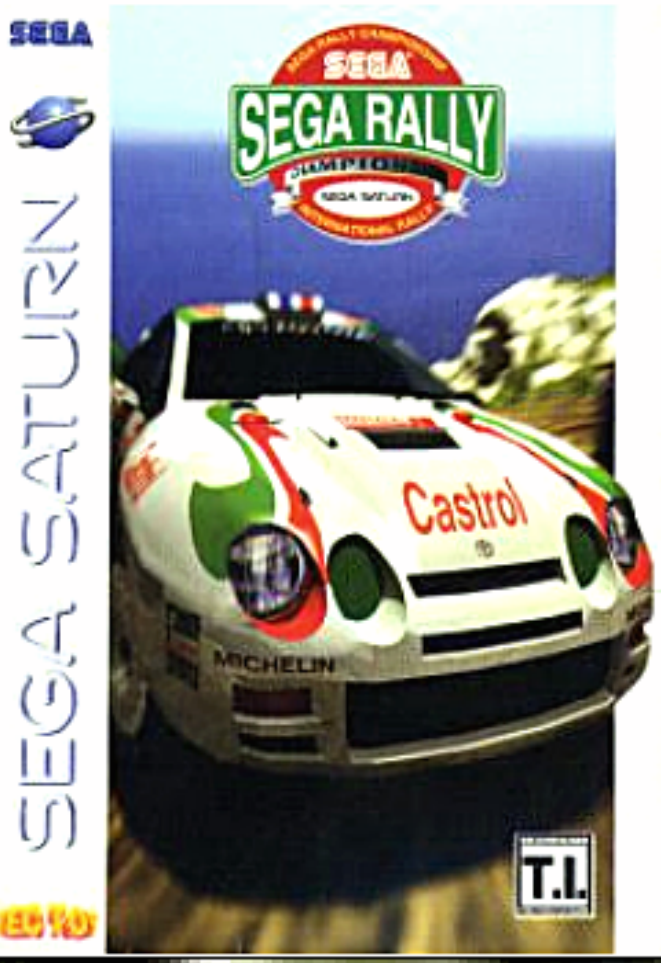
Outra coisa, você pode ajustar seu carro exatamente como deseja. Você pode ajustar a suspensão dianteira e traseira, a direção, a suspensão - muitas coisas!

O que torna o Sega Rally especial é que você nunca ficará entediado. O jogo é tão viciante que o atrairá de volta, para outro desafio 'rápido'

Fator de diversão: 9/10

Vai demorar muito para você dominar as pistas mais avançadas e vai demorar um pouco para se acostumar com cada carro e aprender seus atributos.

O jogo é ótimo para jogar, cada minuto é pura felicidade do jogo.



NiGHTS™ into dreams...

Mergulhe em uma experiência de vôo 3D incomparável. NiGHTS realmente oferece um mundo virtual incrível de sonhos - cheio de efeitos em tempo real inacreditáveis, criaturas fantásticas e monstros de pesadelo.

*** Domine uma demonstração do poder de processamento do Sega Saturn.**
*** Enfrente seus piores pesadelos em um mundo impressionante de jogabilidade 3D.**
*** Dezenas de ângulos de câmera, efeitos nunca vistos antes e som posicional 3D.**
*** Desenvolvido exclusivamente para Sega Saturn pelos criadores de "Sonic the Hedgehog".**

Personagens

Claris

Ela é uma jovem adolescente de Twin Seeds cujo hobby favorito é cantar. Ela é um dos visitantes que possui o Red Ideya of Courage.

Elliot

Ele é um jovem adolescente de Twin Seeds cujo hobby favorito é jogar basquete. Ele é um dos dois visitantes que possuem a Red Ideya of Courage.

Nights

NiGHTS é um Nightmaren de primeiro nível criado para fazer o mal, mas decidiu ir contra isso e traiu sua própria espécie.

Reala

Reala é um Nightmaren de primeiro nível , bem como irmão de NiGHTS e braço direito de Wizeman .

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

Gillwing

Gillwing é um Nightmaren de segundo nível e chefe em NiGHTS into Dreams, Ele é basicamente um girino gigante com asas de morcego.

Puffy

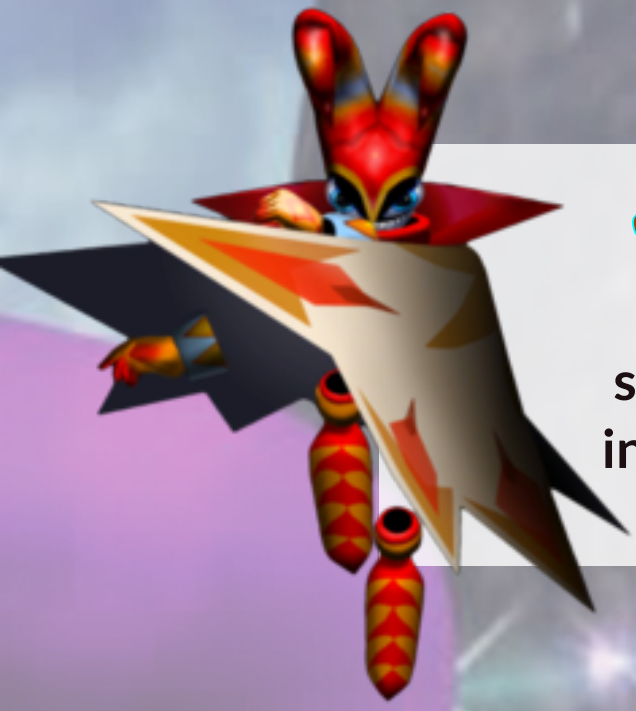
Puffy é um Nightmaren de segundo nível e chefe em NiGHTS into Dreams. Ela é uma coelha cantora de ópera humanóide.

Gulpo

Gulpo é um Nightmaren de segundo nível e chefe em NiGHTS into Dreams. Ele é uma piranha azul gigante.

Clawz

Clawz é um Nightmaren de segundo nível e chefe em NiGHTS into Dreams. Ele é um gato negro com asas.



Jackle

Jackle é um Nightmaren de segundo nível e chefe em NiGHTS into Dreams. Ele é um Nightmaren de primeiro nível que falhou.

Wizeman

Wizeman , também conhecido como Wizeman the Wicked , é o principal antagonista da série NiGHTS . Ele é o Deus e criador do Pesadelo e todos os seus habitantes .

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

RETRODICAS

SEGA Master System

Alex Kidd in Miracle World

Continuar

Segure [Cima] e pressione [2] 8 vezes na tela Game Over. Nota: Este código só pode ser habilitado se você tiver $400 ou mais quando o jogo terminar.

Rodada de bônus

Em Lake Fathom, quando você chegar ao primeiro polvo, use o pó de teletransporte e dê dois socos no rosto dele. Depois de matá-lo, centralize Alex sobre o pote cinza e pressione [Baixo] [Baixo].

Astérix and the Great Rescue

Passwords

Level1	11111
Level2	40732
Level3	23554
Level4	02174
Level5	98613

Battlemaniacs

Seleção de Estágio

Pouco antes da primeira tela de texto aparecer na inicialização (cerca de 1s após o início), pressione [Cima] [Baixo] [Cima] [Baixo] [Esquerda] [Direita]. Um som confirmará a entrada bem-sucedida.

Daffy Duck in Hollywood

Invencível!

No menu principal, digite [Esquerda] [Direita] [Direita] [Esquerda] [Direita] [Esquerda] [Esquerda] antes de selecionar um item.

Pular fase!

No menu principal, digite [Esquerda] [Esquerda] [Direita] [Direita] [Esquerda] [Esquerda] [Direita] antes de selecionar um item. Na tela de seleção de estágio normal, pressione [2] para mudar de nível.

Ecco the Dolphin

Cheat menu

Durante o jogo, segure [1] para entrar na tela do mapa e pressione:

[Direita] [Esquerda] [2] [Cima] [2] [Baixo] [2] [Cima].

Mortal Kombat II

Seleção aleatória.

Durante a tela Player Select, coloque o cursor em Liu Kang (Player 1) ou Reptile (Player 2) e pressione [CIMA] + [2]

Penguin Land

Sound Test

Na tela de título, pressione [Esquerda] [Esquerda] [Direita] [Direita] [Baixo] [Cima] [Esquerda] [Direita]. Agora pressione qualquer botão em 'Game Start'.

Rainbow Islands

Level select

Na tela de título, pressione [Esquerda] [2] [Direita] [Cima] [Baixo] [Esquerda] [Direita] [2]. Pressione [2] para aumentar o nível inicial e pressione [1] para começar no nível selecionado.

Taz Mania

VIDAS ILIMITADAS

No nível um, colete um 1-Up no primeiro conjunto de nuvens e outro no final do nível. Mate-se e repita o processo para ganhar quantas vidas quiser.

Ultima IV: The Quest of the Avatar

Brilho da Espiritualidade: Para encontrar o Santuário da Espiritualidade, vá à direita da Cidade de Minoc. Haverá um Moongate que aparecerá, quando as luas estiverem cheias. Se você tem a Runa da Espiritualidade, basta entrar no Moongate, quando as luas estiverem cheias.

Wolfchild

SELEÇÃO DE FASES

Para começar no nível de sua escolha, basta inserir a senha abaixo: J8TPR. isso o levará a uma tela de seleção de nível.

RETRODICAS

MEGA DRIVE

Bart Vs the Space Mutants

Mais Vidas

No nível um, pegue um foguete e atire no E em KwiK-E-Mart. Isso lhe dará até 6 vidas extras.

Pular mais Alto

Para pular além do normal, segure A+B .

Doom Troopers

PASSWORDS

Invencivel	SOUTHPAW
LevelSelect	ARGONATH
Nero	CYBERTOX
Pluto	DOOMLORD

The Flintstones

SELEÇÃO DE NÍVEL

Na tela de título, segure: A+B+C+[Esquerda] e START. Use o direcional para selecionar um nível inicial

The Lion King

MODO TRAPAÇA

Na tela de opções, aperte: [DIREITA], A, A, B, START. Uma tela de truques aparecerá.

RUGIDOS INFINITOS

Na tela de opções, pressione: [DIREITA], A, B, C, START. Você ouvirá o som de Simba como um adulto rugindo para confirmar.

Mario Andretti Racing

PASSWORDS

Para carros de circuito (totalmente abastecidos), digite este password:

2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB

Stock cars (manipulados), insira este password :

KVUE WLD2 WQC6 BAVH TJAA

Para carros sprint (nível 5):

EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA

Para iniciar o jogo com $403.000 (e 600 pontos):

CS2Q FEBA EDAV BUPH TTFAA

OutRun

MAIS OPÇÕES

Na tela de título, pressione: START e pressione A, A, A, A, A, A, A, A, A, A, A, A, B, B, B, B, C, C, C, C, C, C, C, C. O menu OPTIONS será renomeado como "HYPER OPTIONS" e terá alguns novos itens, incluindo uma seleção de nível.

HYPER DIFICULDADE

Antes de selecionar a tela Opções, pressione: C, C, C, C, C, C, C, C, C, C Agora, quando você selecionar a tela Opções, haverá um novo nível de dificuldade chamado Hyper. Você poderá acelerar mais rapidamente se escolher esta opção.

VER O FINAL DO JOGO

Para ver o final, digite a senha: ENDING

Streets of Rage

MODO TRAPAÇA

No Menu Principal, destaque a seleção de Opções, segure: [Direita]+A+B+C no controle dois e pressione Iniciar no controle 1. Isso permitirá a seleção de nível e o jogo com sete vidas.

MAIS CONTINUES

Na tela de título, pressione: [Esquerda], [Esquerda], B, B, B, C, C, C, START.

MAIS OPÇÕES

Na tela de título, pressione START no controle dois.Use o controle 2 para destacar a seleção "OPTIONS", segure A+B no controle 2 e pressione START no controle 1. Os níveis de dificuldade "Mais fácil" e "Mania" podem agora ser selecionados.

The Lost World

LEVEL PASSWORDS

Level2	AMQ4VL2A
Level3	4A4SOMCK
Level4	CAKK4CQK
Level5	A8MJI4KM
Level6	9MO5RK58
Level7	F0UDISCU
Level8	NS22IAH2
Level9	NKAQ26TA
Level10	4OMIOBD6
Level11	EM8P1558
Level12	UEGH1PPG
Level13	GGUSLMFE
Level14	7Q42D9R4
Level15	V4OLRCPO
Level16	RA4T9FQK
Level17	LKAQ1E7A

RETRODICAS

Area 51

LEVEL SECRETS

Level2: Atire em todas as janelas superiores da parede do fundo do hangar. Outro pode ser encontrado atirando em todos os barris amarelos quando você estiver na empilhadeira.

Level4: Atire em todas as caixas amarelas enquanto estiver no jipe.

Level5: Atire na placa da segunda porta marcada General Weatherby quando a porta estiver se abrindo.

Level7: Atire em todos os barris amarelos na primeira área onde os quatro zumbis roxos estão jogando barris na colina.

KRONN HUNTER MODE

No início do jogo, atire apenas nos três primeiros membros da equipe STARR que você vir.

Se você fez certo, a tela ficará verde e você terá uma capacidade de visão noturna. Neste modo, você é um mercenário da hierarquia Kronn enviado para esterilizar a Área 51 dos rebeldes Kronn. Você notará que as granadas, balas, cartuchos de espingarda e balas de metralhadora assumiram a forma de Kronn. Você também ganhará 20.000 pontos extras sempre que sua pontuação for contada, e você pode atirar em membros do STARR por sua própria vontade.

Bug!

Seleção de nível

No menu principal, pressione B, A, B, Y, [Baixo], [Direita], A, L, [Baixo]. Para usar o truque, comece a jogar e segure L+[Cima] para avançar um nível ou L+[Baixo] para fazer backup de um nível.

Vidas infinitas

No menu principal, pressione A, C, B, B, [Baixo], [Direita], [Cima].

Courier Crisis

Passwords

Level1	eflcifcgkj
Level2	iflcifccki
Level3	mflcifcokj
Level4	aflcifckkj
Level5	fhdfigcjl
Level6	flclficcil
Level7	fpdfiocjl
Level8	fddfikcjl
Level9	kflcifcgii
Level10	oflcifccii
Level11	cflcifcoij
Level12	gflcifckij
Level13	ffclfigccj
Level14	fjclficcij
Level15	fndfiocjj

Die Hard Trilogy

CHEATS MENU

Na tela de direitos autorais, pressione:

C, A, B, B, Y, C, A, B, B, Y

Agora, comece um novo jogo e faça uma pausa no jogo. Você verá agora que uma nova opção de trapaça está disponível.

Hexen

CHEAT MENU

Vá para a tela Opções e pressione [Cima], [Baixo], [Esquerda], [Direita], Y, Y, Z, Z, A, X, [Cima], [Baixo], C

Skeleton Warriors

CRISTAIS INFINITOS

Pause o jogo e aperte : [Esquerda], A, Z, Y, C, [Direita], A, B, B, Y, [Baixo], A, [Baixo], [Baixo], Y.

VIDAS INFINITAS

Pause o jogo e aperte : B, A, [Baixo], B, A, [Esquerda], [Baixo], [Direita], Y, [Cima].

INVENCIBILIDADE

Pause o jogo e pressione : C, [Direita], A, Z, Y, [Esquerda], A, [Direita], [Baixo], B, A, B, Y.

Virtua Racing

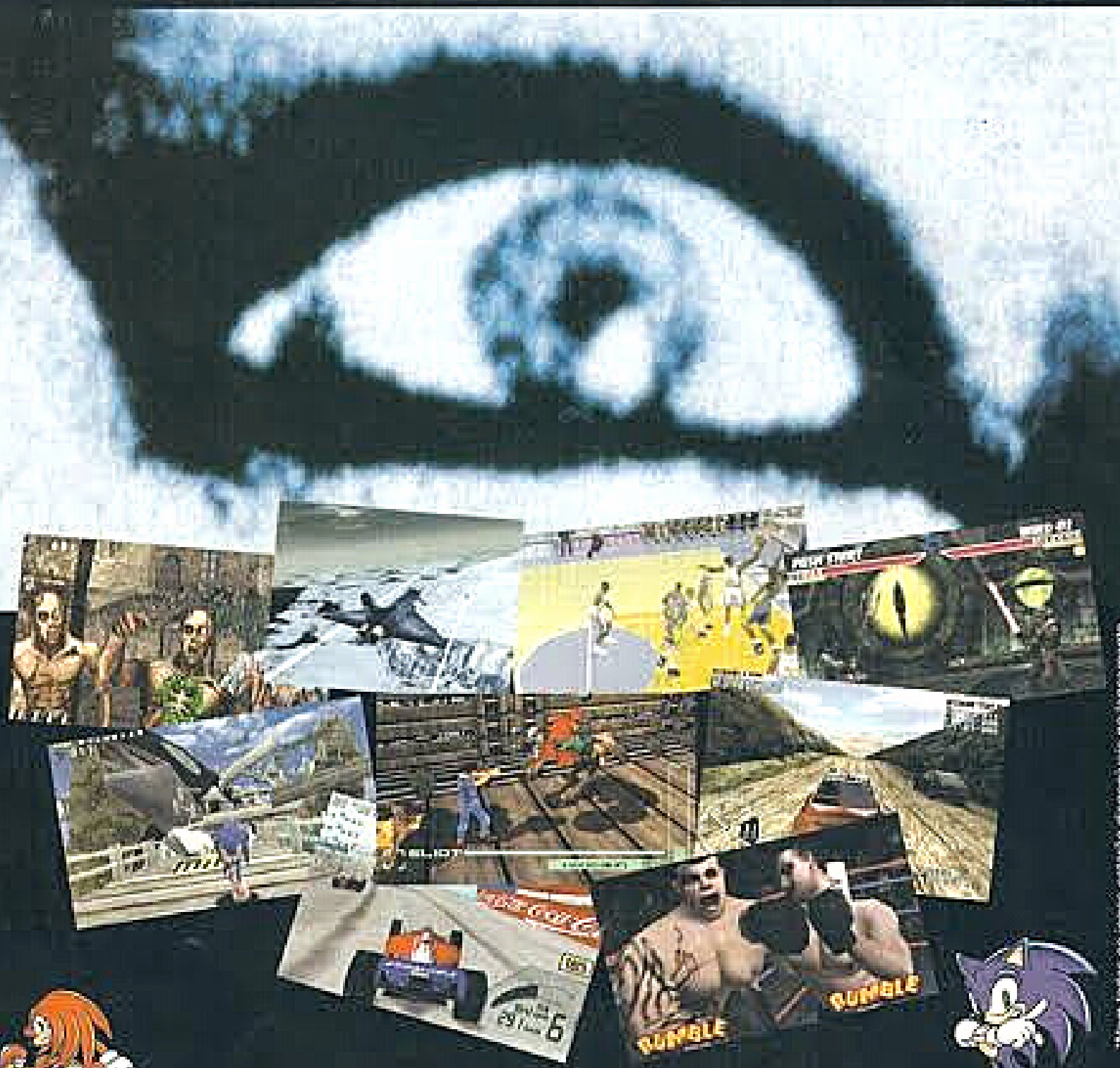
Todas as Pistas

Para acessar todas as trilhas no modo Arcade, digite suas iniciais como "YXZ".

Trilha oculta

Em Amazon Falls, desacelere enquanto sobe a colina após o primeiro grande salto. Quando ver o bloqueio de estrada à direita, vire e dirija por ele. Você encontrará uma estrada com túneis e saltos enormes.

ISTO É SÓ O COMEÇO.*



Sega Rally™ 2, Blue Stinger™, The House of The Dead® 2, Sonic Adventure™, Flag to Flag™, NBA® 2K, Airforce Delta™, Mortal Kombat® Gold®, Ready 2 Rumble™...

Dreamcast™

©Activision, Inc., ©Midway Home Entertainment, ©Sega Enterprises, ©KONAMI,1998,1999. Todos os direitos reservados.

SEGA

Lançamento
Ago/2001

SONIC ADVENTURE 2™

Salve o mundo ou
CONQUISTE-O!

ECKO

www.dreamcast.com.br

SEGA